

2023 年第十八屆 李國鼎(K. T.)科技與人文藝術創意競賽

數位遊戲組 徵件簡章

組別	數位遊戲組 (Digital Game)
作品形式	徵求饒富創意的數位遊戲，平台與媒材不限，尤其鼓勵以行動裝置遊戲(App)作品投稿，亦歡迎其他平台之作品，如：電視遊戲(TV Game)、電腦遊戲(PC Game)、可攜式裝置遊戲(Handheld Device Game)、AR、VR…等，主題不限。
參賽資格	<ul style="list-style-type: none"> 須為報名時間往前推一年半內(2021 年 12 月迄今)新完成之作品。 曾獲「K. T. 競賽任一獎」之作品不得再報名參賽。 每組人數限 10 人，須半數以上符合學生或應屆畢業生資格。 組長限具中華民國國籍之在台學生或應屆畢業生。 不限繳交「完整版」或「試玩版」作品，但試玩版的內容須能傳達整體遊戲之規劃、創意、特色、技術及美術風格等。 入圍者須同意自行提供可配合之實機或實體(手機、電腦、自行創作之遊戲裝置…)，供評選與展覽現場操作與試玩。 參賽隊伍須繳交規定格式之【作品影片】、【創作說明】與【作品資料】，詳見說明。 參賽作品不得有抄襲或侵害他人權利之情事，作品及作品影片所使用之音樂、圖像皆須已取得合法授權，一經發現，將取消參賽/得獎資格。
作品繳件	<p>請先至活動網站下載「創作說明」與「參賽與個資同意書」範例，並準備以下檔案。</p> <ul style="list-style-type: none"> 【作品介紹影片】3~10 min： <ol style="list-style-type: none"> 影片名稱設定：2023 第十八屆 KT 科藝獎投稿-遊戲-作品名稱 將影片上傳至 YouTube，設定非公開(只有知道網址的人可以看)，並提供網址。 為有利評分，請務必包含操作實景側錄，其他建議內容包含關卡設計(level design)、遊戲介面介紹與宣傳動畫。 【創作說明】請從網站下載格式，內容如下 <ol style="list-style-type: none"> 名稱設定：「2023KT 遊戲_作品名稱創作說明」 封面： <ol style="list-style-type: none"> (1)年份與組別 (2) 作品中英文名稱 (3)全組中英文姓名、學校科系中英文 (4)指導老師中英文姓名 詳細作品描述： <ol style="list-style-type: none"> (1)作者介紹 200 字 (2)作品 300 字簡介及圖文介紹(宣傳與介紹作品用)

	<p>(3)作品主要操作平台</p> <p>(4)設計概念(發想與理念、設計主題、遊戲目標、劇情設定、未來計畫...等)</p> <p>(5)其他,例如獨特的技術、科普教育的元素。</p> <p>4.使用手冊:</p> <p>(1)安裝及啟動說明</p> <p>(2)遊戲操作說明</p> <p>(3)快捷鍵與遊戲指令</p> <p>(4)故障排除。</p> <p>(5)請將可由本單位複製編輯的創作說明原檔(.doc)放入「2023KT 遊戲_作品名稱資料」資料夾,並另轉存 PDF 檔後上傳至 GOOGLE 雲端,並提供線上瀏覽連結。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 【作品資料】壓縮資料夾 <ol style="list-style-type: none"> 1.將以下內容加入壓縮檔,資料夾取名:「2023KT 遊戲_作品名稱資料」 2.作品精彩照片三張(網頁上介紹作品用,每張需 1Mb 以上) 3.直式海報一張(展覽佈置用,A2 尺寸,300dpi 以上)。 4.前述【創作說明】之原始檔(Word),需可供本單位複製與編輯文字。 5.前述【作品影片】轉成 mp4 放入,畫質 720p 以上,長度不限。 6.其他自行補充之資料。 • 【作品程式】壓縮資料夾 <ol style="list-style-type: none"> 1.取名:「2023KT 遊戲_作品名稱程式」 2.放入作品主程式、安裝檔,並測試下載後可否正常執行。 3.APP 檔案請加上 PC 模擬器版本及相關支援軟體,尤其是 IOS 的作品。 4.壓縮後上傳至 Google 或 Dropbox 雲端,並提供下載連結。須設定開放共享。 • 【參賽與個資同意書】可分別簽署在不同張上分開寄出,務必右上角填作品名稱。 <ol style="list-style-type: none"> 1.請逐頁填寫組別與作品名稱。 2.請逐頁逐項確認同意內容,並打勾表示意願。 3.為符合個資法授權本單位取得聯絡資料,請指導老師與每位組員皆須親自簽名。 4.將所有正本郵寄至 116 台北市文山區木柵路一段 17 巷 1 號 世新大學數媒系張純良先生收。
繳件方式	<ul style="list-style-type: none"> • 請於 2023.06.01~2023.07.31 上網報名並繳交作品,網址: https://forms.gle/56JS3CPEoRwEf2t67 • 將作品資料上傳至網路,結構如下: YouTube 網址:2023 第十八屆 KT 科藝獎參賽-遊戲-作品名稱 Google 網址 1:2023KT 遊戲_作品名稱創作說明.pdf(創作說明)

	<p>Google 網址 2：2023KT 遊戲_作品名稱資料(壓縮資料夾)</p> <ul style="list-style-type: none"> -作品圖三張.tif、海報.tif -2023KT 遊戲_作品名稱.mp4 -2023KT 遊戲_作品名稱.doc(創作說明可編輯版) -其他 <p>Google 網址 3：2023KT 遊戲_作品名稱程式(壓縮資料夾)</p> <ul style="list-style-type: none"> -安裝檔與主程式 -PC 執行版 -其他
<p>審查方式</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 評審：由一位評審召集人主持評審會議，委任三位評審委員以【作品介紹影片】、【創作說明】、【試玩程式】進行評選。 • 初選：評審將依據繳交文件及作品完成狀況進行進行初選評分，依平均分數選出前 10~13 名者入圍參加現場決選會。入圍者可向本單位申請入圍證明。 • 決選：參加決賽隊伍須於決賽前一週，完成網站或其他相關執行環境架設，以供評審委員連結評分。參加決賽隊伍須在指定之場地架設參賽作品，同時於評審會中進行說明與作品展示(demo)。本現場決選會歡迎各校師生前往觀摩，時間地點將另行公布。 • 得獎作品須於決選會與成果展展出期間提供遊戲設備，設備簡易者可郵寄給本單位代為佈展。成果展覽期間本單位將提供簡易展示架與防盜器出借，作者需佈展、撤展以及協助處理現場無法解決之特殊狀況。
<p>展覽方式</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 今年成果展覽將依照贊助單位之意願，決定最後展覽形式與規格。 • 無論是純粹「網路展覽」，或是與其他單位共同辦理展出，皆會另行公告與通知。
<p>公佈方式</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 主辦單位將於第一時間在網站及粉絲頁上公告入圍名單，並以 e-mail 通知入圍隊伍決選會時間及場地。若未收到請至垃圾郵件匣中查看，其他問題請 e-mail 至：ktaward.tw@gmail.com • 最新消息請持續關注 Facebook 粉絲頁： https://www.facebook.com/ktaward.tw • 得獎名次將於頒獎典禮當天公佈，並請務必派員出席領獎。