

**2021年第十六屆 李國鼎(K. T.)科技與人文藝術創意競賽
數位遊戲組 徵件簡章**

組別	數位遊戲組 (Digital Game)
作品形式及獎項說明	徵求饒富創意的數位遊戲，平台與媒材不限，尤其鼓勵以行動裝置遊戲(App)作品投稿，亦歡迎其他平台之作品，如：電視遊戲(TV Game)、電腦遊戲(PC Game)、可攜式裝置遊戲(Handheld Device Game)、AR、VR…等，主題不限。 除了設置金、銀、銅獎、優選鼓勵綜合表現皆具高水準之作品，亦設立「 國鼎科普特別獎 」，希望鼓勵高校學子以環保、空汙、海洋、環境教育、生態保護…等相關科學元素創作，且具『科學普及』意涵教義的作品參加。
贊助廠商	<ul style="list-style-type: none"> ● 本組得獎獎金均由智冠科技股份有限公司獨家贊助。 ● 大宇資訊股份有限公司獨家贊助本競賽辦理各組得獎作品成果展。
參賽資格	<ul style="list-style-type: none"> ● 須為報名時間往前推一年半內(2019年12月迄今)新完成之作品。 ● 曾獲「K. T. 競賽任一獎」之作品不得再報名參賽。 ● 每組人數限10人，須半數以上符合學生或應屆畢業生資格。 ● 組長限具中華民國國籍之在台學生或應屆畢業生。 ● 不限繳交”完整版”或“試玩版”作品，但試玩版的內容須能傳達整體遊戲之規劃、創意、特色、技術及美術風格等。 ● 入圍者須同意自行提供可配合之實機或實體(手機、電腦、自行創作之遊戲裝置…)，供評選與展覽現場操作與試玩。 ● 參賽隊伍須繳交規定格式之【作品影片】、【創作說明】與【作品資料】，詳見說明。 ● 參賽作品不得有抄襲或侵害他人權利之情事，作品及作品影片所使用之音樂、圖像皆須已取得合法授權，一經發現，將取消參賽/得獎資格。
作品繳件	<p>請先至活動網站下載「創作說明」與「參賽與個資同意書」範例，並準備以下檔案。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 【作品介紹影片】 3~10 min： <ol style="list-style-type: none"> 1. 影片名稱設定：2021 第十六屆 KT 科藝獎投稿-遊戲-作品名稱 2. 將影片上傳至 YOUTUBE，設定非公開(只有知道網址的人可以看)，並提供網址。 3. 為有利評分，請務必包含操作實景側錄，其他建議內容包含關卡設計(level design)、遊戲介面介紹與宣傳動畫。 ● 【創作說明】 請從網站下載格式，內容如下 <ol style="list-style-type: none"> 1. 名稱設定：「2021KT 遊戲_作品名稱創作說明」 2. 封面： <ol style="list-style-type: none"> (1)年份與組別 (2)作品 中英文名稱 (4)全組 <u>中英文姓名</u>、學校科系 <u>中英文</u> (5)指導老師 <u>中英文姓名</u> 3. 詳細作品描述： <ol style="list-style-type: none"> (1)作者介紹 200 字 (2)作品 300 字簡介及圖文介紹-宣傳與介紹作品用 (3)作品主要操作平台 (4)設計概念-發想與理念、設計主題、遊戲目標、劇情設定、未來計畫...(5)其他，例如獨特的技術、科普教育的元素。 4. 使用手冊： <ol style="list-style-type: none"> (1)安裝及啟動說明 (2)遊戲操作說明 (3)快捷鍵與遊戲指令 (3)故障排除。 5. 請將可由本單位複製編輯的創作說明原檔(.doc)放入「2021KT 動畫_作品名稱資料」資料夾，另轉存 PDF 檔後上傳至 GOOGLE 雲端，並提供線上瀏覽連結。 (如何上傳並產生連結網址之教學說明：http://www.ktaward.tw/form/uploadStudio.php) ● 【作品資料】 壓縮資料夾 <ol style="list-style-type: none"> 1. 將以下內容加入壓縮檔，資料夾取名：「2021KT 遊戲_作品名稱資料」

	<p>2. 作品精彩照片三張(網頁與專刊上介紹作品印刷用，每張需 1Mb 以上)</p> <p>3. 直式海報一張(展覽佈置用，A2 尺寸，300dpi 以上)。</p> <p>4. 前述【創作說明】之原始檔(WORD、PPT)，需可供本單位複製與編輯文字。</p> <p>5. 前述【作品影片】轉成 mp4 放入，畫質 720p 以上，長度不限。</p> <p>6. 其他自行補充之資料。</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 【作品程式】 壓縮資料夾 <ul style="list-style-type: none"> 1. 取名：「2021KT 遊戲_作品名稱程式」 2. 放入作品主程式、安裝檔，並測試下載後可否正常執行。 3. APP 檔案請加上 PC 模擬器版本及相關支援軟體，尤其是 IOS 的作品。 4. 壓縮後上傳至 Google 或 Dropbox 雲端，並提供下載連結。須設定開放共享。 ● 【參賽與個資同意書】 可分別簽署在不同張上分開寄出，務必右上角填作品名稱。 <ul style="list-style-type: none"> 1. 請逐頁填寫組別與作品名稱。 2. 請逐頁逐項確認同意內容，並打勾表示意願。 3. 為符合個資法授權本單位取得聯絡資料，請指導老師與每位組員皆須親自簽名。 4. 將所有正本郵寄至 100 台北市中正區衡陽路 51 號 13 樓之 3 朱郁蓉小姐收。
繳件方式	<ul style="list-style-type: none"> ● 請於 2021.05.01~2021.07.15 上網報名並繳交作品，網址： http://www.ktaward.tw/form/signup.php ● 將作品資料上傳至網路，結構如下： <ul style="list-style-type: none"> YOUTUBE 網址：2021 第十六屆 KT 科藝獎參賽-遊戲-作品名稱 GOOGLE 網址 1：2021KT 遊戲_作品名稱創作說明.pdf(創作說明) GOOGLE 網址 2：2021KT 遊戲_作品名稱資料(壓縮資料夾) <ul style="list-style-type: none"> -作品圖三張.tif、海報.tif -2021KT 遊戲_作品名稱.mp4 -2021KT 遊戲_作品名稱.doc(創作說明可編輯版) -其他 GOOGLE 網址 3：2021KT 遊戲_作品名稱程式(壓縮資料夾) <ul style="list-style-type: none"> -安裝檔與主程式 -P C 執行版 -其他
審查方式	<ul style="list-style-type: none"> ● 評審：由一位評審召集人主持評審會議，委任三位評審委員以【作品介紹影片】、【創作說明】、【試玩程式】進行評選。 ● 初選：評審將依據繳交文件及作品完成狀況進行進行初選評分，依平均分數選出前 10~13 名者入圍參加現場決選會。入圍者可向本單位申請入圍證明。 ● 決選：參加決賽隊伍須於決賽前一週，完成網站或其他相關執行環境架設，以供評審委員連結評分。參加決賽隊伍須在指定之場地架設參賽作品，同時於評審會中進行說明與作品展示(demo)。本現場決選會歡迎各校師生前往觀摩，時間地點將另行公布。 ● 得獎作品須於決選會與成果展展出期間提供遊戲設備，設備簡易者可郵寄給本單位代為佈展。成果展覽期間本單位將提供簡易展示架與防盜器出借，作者需佈展、撤展以及協助處理現場無法解決之特殊狀況。
展覽方式	<ul style="list-style-type: none"> ● 今年可能僅有「現場決選展」，或是與其他單位共同辦理展出。 ● 未來將依補助單位核定金額，決定最後是否有展覽與方式。
公佈方式	<ul style="list-style-type: none"> ● 主辦單位將於第一時間在網站及粉絲頁上公告入圍名單，並以 e-mail 通知入圍隊伍決選會時間及場地。若未收到請至垃圾郵件匣中查看，其他問題請 e-mail 至： ktaward.tw@gmail.com ● 最新消息請持續關注 FACEBOOK 粉絲頁：https://www.facebook.com/ktaward.tw ● 得獎名次將於頒獎典禮當天公佈，並請務必派員出席領獎。