

**2019年第十四屆 李國鼎(K.T.)科技與人文藝術創意競賽**  
**數位遊戲組 徵件簡章**

組別	數位遊戲組 (Digital Game)
作品形式	<p>徵求饒富創意的數位遊戲，平台與媒材不限，尤其鼓勵以行動裝置遊戲(App)作品投稿，亦歡迎其他平台之作品，如：電視遊戲(TV Game)、電腦遊戲(PC Game)、可攜式裝置遊戲(Handheld Device Game)、AR、VR…等，主題不限。</p> <p>「<b>科普特別獎</b>」鼓勵以科學元素創作或具科學意涵之作品；「<b>優選</b>」鼓勵綜合表現皆具高水準之作品。另設「<b>科普企畫獎</b>」兩名，鼓勵創意靈感優秀之遊戲企劃書，為文字劇本企劃大綱，至少一頁A4，需含科普元素，分鏡與角色設計自行斟酌是否提供，愈完善者為佳。</p>
贊助廠商	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 本組得獎獎金均由<b>智冠科技股份有限公司</b>獨家贊助。</li> <li>● <b>大宇資訊股份有限公司</b>獨家贊助本競賽辦理各組得獎作品成果展。</li> </ul>
參賽資格	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 須為報名時間往前推一年半內(2017年12月迄今)新完成之作品。</li> <li>● 2019年5月以前曾獲「其他競賽首獎」或「K.T. 競賽任一獎」之作品不得再報名參賽。</li> <li>● 每組人數限10人，須半數以上符合學生或應屆畢業生資格。</li> <li>● 組長限具中華民國國籍之在台學生或應屆畢業生。</li> <li>● 不限繳交“完整版”或“試玩版”作品，但試玩版的內容須能傳達整體遊戲之規劃、創意、特色、技術及美術風格等。</li> <li>● 入圍者須同意自行提供可配合之實機或實體(手機、電腦、自行創作之遊戲裝置…)，供評選與展覽現場操作與试玩。</li> <li>● 參賽隊伍須繳交規定格式之【作品影片】、【創作說明】與【作品資料】，詳見說明。</li> <li>● 參賽作品不得有抄襲或侵害他人權利之情事，作品及作品影片所使用之音樂、圖像皆須已取得合法授權，一經發現，將取消參賽/得獎資格。</li> </ul>
作品繳件	<p>請先至活動網站下載「創作說明」與「參賽與個資同意書」範例，並準備以下檔案。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>【作品介紹影片】</b> 3~10 min： <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 影片名稱設定：2019 第十四屆 KT 科藝獎投稿-遊戲-<b>作品名稱</b></li> <li>2. 將影片上傳至 YOUTUBE，設定非公開(只有知道網址的人可以看)，並提供網址。</li> <li>3. 為有利評分，請務必包含操作實景側錄，其他建議內容包含<b>關卡設計(level design)</b>、<b>遊戲介面介紹</b>與<b>宣傳動畫</b>。</li> </ol> </li> <li>● <b>【創作說明】</b> 請從網站下載格式，內容如下 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 名稱設定：「2019KT 遊戲_<b>作品名稱</b>創作說明」</li> <li>2. 封面： <ol style="list-style-type: none"> <li>(1)年份與組別</li> <li>(2) <b>作品中英文名稱</b></li> <li>(4)全組<b>中英文姓名</b>、學校科系<b>中英文</b></li> <li>(5)指導老師<b>中英文姓名</b></li> </ol> </li> <li>3. 詳細作品描述： <ol style="list-style-type: none"> <li>(1)作者介紹 200 字</li> <li>(2)作品 300 字簡介及圖文介紹-宣傳與介紹作品用</li> <li>(3)作品主要操作平台</li> <li>(4)設計概念-發想與理念、設計主題、遊戲目標、劇情設定、未來計畫...</li> <li>(5)其他，例如獨特的技術、科普教育的元素。</li> </ol> </li> <li>4. 使用手冊： <ol style="list-style-type: none"> <li>(1)安裝及啟動說明</li> <li>(2)遊戲操作說明</li> <li>(3)快捷鍵與遊戲指令</li> <li>(3)故障排除。</li> </ol> </li> <li>5. 請將可由本單位複製編輯的創作說明原檔(.doc)放入「2019KT 動畫_作品名稱資料」資料夾，另轉存 PDF 檔後上傳至 GOOGLE 雲端，並提供線上瀏覽連結。 (如何上傳並產生連結網址之教學說明：<a href="http://www.ktaward.tw/form/uploadStudio.php">http://www.ktaward.tw/form/uploadStudio.php</a>)</li> </ol> </li> <li>● <b>【作品資料】</b> 壓縮資料夾</li> </ul>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 將以下內容加入壓縮檔，資料夾取名：「2019KT 遊戲_作品名稱資料」</li> <li>2. 作品精彩照片三張(網頁與專刊上介紹作品印刷用，每張需 1Mb 以上)</li> <li>3. 直式海報一張(展覽佈置用，A2 尺寸，300dpi 以上)。</li> <li>4. 前述【創作說明】之原始檔(WORD、PPT)，需可供本單位複製與編輯文字。</li> <li>5. 前述【作品影片】轉成 mp4 放入，畫質 720p 以上，長度不限。</li> <li>6. 其他自行補充之資料。</li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>【作品程式】</b> 壓縮資料夾 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 取名：「2019KT 遊戲_作品名稱程式」</li> <li>2. 放入作品主程式、安裝檔，並測試下載後可否正常執行。</li> <li>3. APP 檔案請加上 PC 模擬器版本及相關支援軟體，尤其是 IOS 的作品。</li> <li>4. 壓縮後上傳至 Google 或 Dropbox 雲端，並提供下載連結。須設定開放共享。</li> </ol> </li> <li>● <b>【參賽與個資同意書】</b> 可分別簽署在不同張上分開寄出，務必右上角填作品名稱。 <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 請逐頁填寫組別與作品名稱。</li> <li>2. 請逐頁逐項確認同意內容，並打勾表示意願。</li> <li>3. 為符合個資法授權本單位取得聯絡資料，請指導老師與每位組員皆須親自簽名。</li> <li>4. 將所有正本郵寄至 100 台北市中正區衡陽路 51 號 7 樓之 7 朱郁蓉小姐收。</li> </ol> </li> </ul>
科 普 企 劃 繳 件	<p>請至活動網站下載「遊戲組簡章」與「參賽與個資同意書」範例，並準備以下檔案。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>【文章格式】</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 檔案名稱設定：「2019KT 遊戲組科普企劃獎投稿-題目」</li> <li>2. 封面（基本資訊）：(1)學校科系中英文 (2) 報名組別：2019 KT 遊戲組科普企劃/獎 (3) 故事企劃/論文中英文名稱 (4) 作者中英文姓名 (5)指導教授中英文姓名 (6) 年月</li> <li>3. 作者介紹：學經歷、背景等介紹，200字以內。</li> <li>4. 本文：文章格式不限，若有引用他人論述或圖片等，務必註明資料來源，若以論文格式撰寫，可參考《論文撰寫格式建議》。</li> <li>5. 完成後需提供可由本單位複製編輯的原檔(.doc)上傳至GOOGLE或DROPBOX雲端，並提供下載連結。另轉存PDF檔後上傳GOOGLE雲端，並提供線上瀏覽連結。 (如何上傳並產生連結網址之教學說明：<a href="http://www.ktaward.tw/form/uploadStudio.php">http://www.ktaward.tw/form/uploadStudio.php</a>)</li> </ol> </li> <li>● <b>【參賽與個資同意書】</b> 務請簽署，同意主辦單位將入選作品透過出版物或網路發表。</li> <li>● 投稿之文章/論文，不得有抄襲或侵害他人著作之情事。一經發現，將取消活動資格。</li> </ul>
繳 件 方 式	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 請於2019.06.01~2019.07.15上網報名並繳交作品，網址： <a href="http://www.ktaward.tw/form/signup.php">http://www.ktaward.tw/form/signup.php</a></li> <li>● 將作品資料上傳至網路，結構如下： <p>YOUTUBE 網址：2019 第十四屆 KT 科藝獎參賽-遊戲-作品名稱</p> <p>GOOGLE 網址 1：2019KT 遊戲_作品名稱創作說明.pdf(創作說明)</p> <p>GOOGLE 網址 2：2019KT 遊戲_作品名稱資料(壓縮資料夾)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-作品圖三張.tif、海報.tif</li> <li>-2019KT 遊戲_作品名稱.mp4</li> <li>-2019KT 遊戲_作品名稱.doc(創作說明可編輯版)</li> <li>-其他</li> </ul> <p>GOOGLE 網址 3：2019KT 遊戲_作品名稱程式(壓縮資料夾)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-安裝檔與主程式</li> <li>-P C 執行版</li> <li>-其他</li> </ul> </li> </ul> <p><b>【以科普企劃參賽】</b>(一樣投稿至遊戲組即可)</p> <p>作品影片連結(YOUTUBE 網址)：與下方「GOOGLE 網址 1」相同，為 PDF 之瀏覽網址。</p> <p>創作說明連結(GOOGLE 網址 1)：2019KT 遊戲組科普企劃獎投稿-題目.pdf</p>

	<p>作品資料下載(GOOGLE 網址 2)：2019KT 遊戲組科普企劃獎投稿-<b>題目</b>.doc</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 如希望另外繳交光碟者(非必要)，請準備乙式五份，並於所有光碟表面註明 (1)年份屆數與組別 (2)參賽作品中英文名稱 (3)組長之中英文姓名 (4)遊戲格式。 如：2019 第十四屆 遊戲組/星球大戰(Star War)/組長:林約翰(John Lin)/Android。</li> </ul>
審查方式	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 評審：由一位評審召集人主持評審會議，委任三位評審委員以【作品介紹影片】、【創作說明】、【試玩程式】與【科普企劃】進行評選。</li> <li>● 初選：評審將依據繳交文件及作品完成狀況進行初選評分，依平均分數選出前10~13名者入圍參加現場決選會。入圍者可向本單位申請入圍證明。</li> <li>● 決選：參加決賽隊伍須於決賽前一週，完成網站或其他相關執行環境架設，以供評審委員連結評分。參加決賽隊伍須在指定之場地架設參賽作品，同時於評審會中進行說明與作品展示(demo)。本現場決選會歡迎各校師生前往觀摩，時間地點將另行公布。</li> <li>● 得獎作品須於決選會與成果展展出期間提供遊戲設備，設備簡易者可郵寄給本單位代為佈展。成果展覽期間本單位將提供簡易展示架與防盜器出借，作者需佈展、撤展以及協助處理現場無法解決之特殊狀況。</li> </ul>
展覽方式	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 今年可能僅有「現場決選展」，或是與其他單位共同辦理展出。</li> <li>● 未來將依補助單位核定金額，決定最後是否有展覽與方式。</li> </ul>
公佈方式	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 主辦單位將於第一時間在網站及粉絲頁上公告入圍名單，並以e-mail 通知入圍隊伍決選會時間及場地。若未收到請至垃圾郵件匣中查看，其他問題請e-mail至： ktaward.tw@gmail.com</li> <li>● 最新消息請持續關注FACEBOOK粉絲頁：<a href="https://www.facebook.com/ktaward.tw">https://www.facebook.com/ktaward.tw</a></li> <li>● 得獎名次將於頒獎典禮當天公佈，並請務必派員出席領獎。</li> </ul>